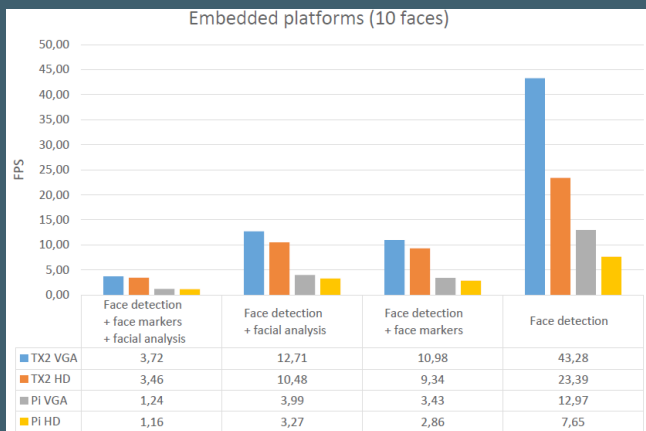
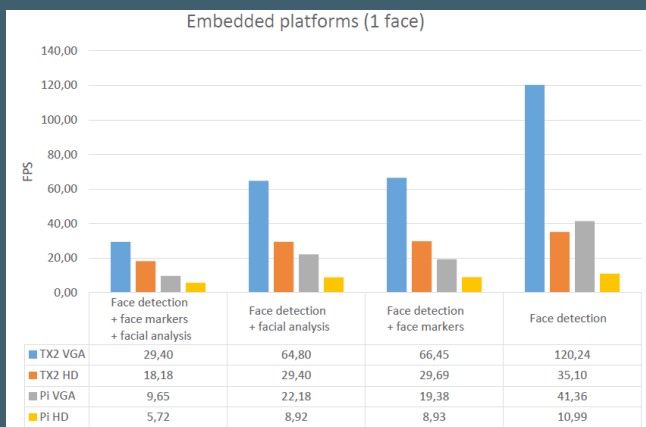
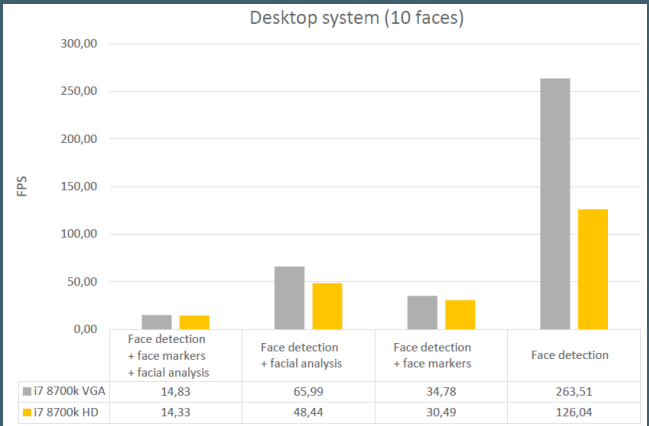
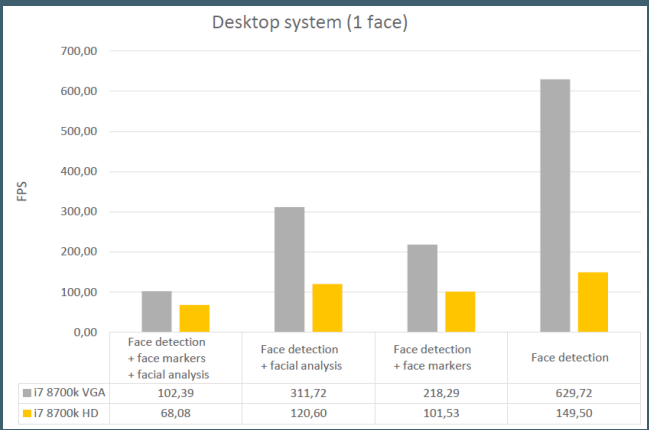


Die folgenden Benchmark-Ergebnisse zeigen die Verarbeitungsgeschwindigkeit von SHORE® in Frames per Second sowohl auf Desktop-Systemen als auch auf eingebetteten Systemen. Dabei wurden folgende Parameter variiert:

- Auflösung der Eingangsbilder (VGA=640x480 Pixel und HD=1280x720 Pixel)
- Anzahl an Gesichtern pro Bild (1 und 10)
- **4 unterschiedliche Konfigurationen von SHORE®:**
 - Gesichtsfindung, Bestimmung von 68 Facial Landmarks und Gesichtsanalyse (6 Gesichtsausdrücke, Alter, Geschlecht)
 - Gesichtsfindung und Gesichtsanalyse (6 Gesichtsausdrücke, Alter, Geschlecht)
 - Gesichtsfindung und Bestimmung von 68 Facial Landmarks
 - Gesichtsfindung





Als Referenzsysteme für die Messungen auf eingebetteten Systemen kamen ein Raspberry Pi 3 Model B sowie ein NVIDIA TX2 zum Einsatz. Das Desktop-System bestand aus einem Intel i7-7800k mit 16 GB RAM.

Die Verarbeitung der Bilddaten erfolgte dabei im Einzelbildmodus – bei der Verarbeitung von Daten mit zeitlicher Korrelation (z.B. Kameraaufnahmen) können auch deutlich höhere Frameraten erreicht werden.