

ANMELDUNG

Veranstaltungsort:

Bayerische Staatskanzlei

Franz-Josef-Strauß-Ring 1, 80539 München

Wir freuen uns über Ihre Teilnahme und bitten um Anmeldung durch Senden des ausgefüllten Anmeldeflyers an moving-picture@iis.fraunhofer.de. Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos.

Hiermit melde ich mich zum Workshop am 20.11.2018 in der Bayerischen Staatskanzlei an. Die Teilnahme an den gewünschten Themen habe ich mit Kreuzen gekennzeichnet. Ggfs. habe ich eigene Vorschläge für die Breakout Sessions eingetragen.

Ich möchte eine Projektidee bei den Kurz-Pitches vorstellen

Name:

Firma:

E-Mail:

Telefon:

Hinweis Bild- und Tonaufnahmen: Es können Film-, Bild- und/oder Tonaufnahmen auf der Veranstaltung gemacht werden. Mit Ihrer Teilnahme an dem Workshop »Virtuelle Realität in Bayern« stimmen Sie daher zu, dass Film-, Bild- und Tonaufnahmen, auf welchen Sie zu erkennen sein können, kommerziell und nicht-kommerziell, inhaltlich, zeitlich und örtlich unbeschränkt sowie vergütungsfrei ausgestrahlt, verbreitet, insbesondere in Medien genutzt und auf individuellen Abruf öffentlich zugänglich und wahrnehmbar gemacht werden können. Dies gilt insbesondere im Rahmen der medialen Berichterstattung über die Veranstaltung sowie für eine Veröffentlichung auf den Webseiten des Fraunhofer IIS und zugehörigen Internetangeboten.

Datenschutzerklärung: Im Rahmen der Anmeldung für den Workshop »Virtuelle Realität in Bayern« müssen einige Pflichtangaben getätigt werden. Dazu gehören Firma, Vor- und Nachname, E-Mail und Telefonnummer. Die Verarbeitung der Pflichtangaben erfolgt, um Sie als Teilnehmer der Veranstaltung identifizieren zu können, zur Reservierung des Teilnahmeplatzes sowie der Erstellung von Namensschildern. Nur so ist uns die Planung und Gewährleistung eines reibungslosen Ablaufs möglich. Die Datenverarbeitung erfolgt auf Anfrage der interessierten Teilnehmer und ist nach Art. 6 Abs. 1 S. 1 lit. b DSGVO zu den genannten Zwecken für die Erfüllung des Teilnehmervertrages und den vorvertraglichen Maßnahmen erforderlich. Die für die Veranstaltung von uns erhobenen personenbezogenen Daten werden bis zum Ablauf von 6 Monaten von uns gespeichert, soweit Sie nicht in eine darüberhinausgehende Speicherung nach Art. 6 Abs. 1 S. 1 lit. a DSGVO eingewilligt haben.

Fraunhofer-Institut für Integrierte Schaltungen IIS

Institutsleitung
Prof. Dr.-Ing. Albert Heuberger
(geschäftsführend)
Dr.-Ing. Bernhard Grill

Am Wolfsmantel 33
91058 Erlangen

Kontakt
Dr.-Ing. Siegfried Föbel
Telefon +49 9131 776-5140
moving-picture@iis.fraunhofer.de

www.iis.fraunhofer.de

Partner:

Bayerische Staatskanzlei



Bayerische Staatskanzlei

Franz-Josef-Strauß-Ring 1
80539 München

Kontakt
Silke Schmidt
Stellvertretende Leiterin des Referats
D 4, Film und Games

Telefon +49 (89) 2165 8217
Silke.Schmidt@stk.bayern.de



VIRTUELLE REALITÄT IN BAYERN



**immersive
bavaria**

VIRTUELLE REALITÄT IN BAYERN



IDEEN-WORKSHOP UMFELD

Anwendungen im Bereich der virtuellen Realität gewinnen immer mehr an Bedeutung. Dabei sind mit virtueller Realität nicht nur klassische VR-Anwendungen gemeint, sondern auch Anwendungen im Bereich Augmented Reality (AR) und Mixed Reality (MR). Diese Anwendungen sind auch nicht nur auf eine Branche beschränkt, sondern es gibt Anwendungsfälle in der Industrie, in der Medienindustrie, im Kultur- und Kunstbereich, im Marketing und Retail oder im Bildungsbereich, um nur einige Beispiele zu nennen.

Aus diesem Grund hat die Bayerische Staatsregierung beschlossen, die Entwicklung neuer Anwendungen für virtuelle Welten zu unterstützen.

- Der Ministerrat hat am 26.06.2018 das »Maßnahmenpaket Virtuelle Realität« beschlossen, das nach weiterer Bestätigung durch den Bayerischen Landtag ab 2019 umgesetzt werden soll.
- Das Bayerische Filmzentrum kuratiert regelmäßig i4c Konferenzen und Ausstellungen und organisiert das internationale XR Creators Lab sowie weitere internationale Workshops.
- Das Mediennetzwerk bringt die Branchen zusammen, z.B. AR meets Architecture, VR meets Communication etc.
- Auf der Cinec 2018 gab es bereits einen kompletten Vortragstag zum Thema virtuelle Realität in Bayern.

Auf dem nun stattfindenden Workshop am 20.11.2018 in der Staatskanzlei sollen Entwicklungsbedarfe und Anwendungspotentiale erarbeitet werden, die als Grundlagen für die Entwicklungsförderung in diesem Bereich dienen sollen.

Der Workshop ist bewusst als aktiver Arbeitsworkshop geplant, um sich auszutauschen, Ideen zu generieren und die Entwicklungsplanung zur Unterstützung neuer Projekte voranzutreiben. Alle, die Anwendungen im Bereich der virtuellen Realität planen, für die noch Forschungs- oder Entwicklungsarbeiten notwendig sind, sind eingeladen, sich aktiv einzubringen.

Der Ablauf des Workshops ist wie folgt geplant:

- In einer ersten Phase des Workshops haben die Teilnehmer die Gelegenheit, ihre Projektideen kurz vorzustellen.
- Jeder Teilnehmer hat dann die Möglichkeit, sich an zwei Themen zu beteiligen, jeweils ein Thema am Vormittag und ein Thema am Nachmittag.
- Die Ergebnisse der Arbeitsrunden werden im Plenum vorgestellt und diskutiert.

PROGRAMM | 20.11.2018

- 10:00 Uhr** Begrüßung und Einführung in das Thema Virtuelle Realität in Bayern und Besprechung des Tagesablaufs
- 10:15 Uhr** Kurz-Pitches von Projektideen (je 1 min.)
- 11:15 Uhr** Breakout Sessions – Runde 1
- Medien/Entertainment/Museen/
 - Kultur/Bildung
 - Industrielle Anwendungen
 - Sales/Retail
 - Medical/Gesundheit/Wellness
 - (Vorschlag)
- 12:30 Uhr** Mittagspause
- 13:15 Uhr** Zusammenfassung der 1. Runde
- 14:00 Uhr** Breakout Sessions – Runde 2
- Medien/Entertainment/Museen/
 - Kultur/Bildung
 - Industrielle Anwendungen
 - Sales/Retail
 - Medical/Gesundheit/Wellness
 - (Vorschlag)
- 15:15 Uhr** Kaffeepause
- 15:30 Uhr** Zusammenfassung der 2. Runde
- 16:00 Uhr** Diskussion der Ergebnisse
- 17:00 Uhr** Ende